



Les webinaires du GI WACAF - saison 2

Webinaire n°3 : l'utilisation des dispersants en cas de déversement d'hydrocarbures en milieu marin

21 juin 2021 - 10h00 GMT+1

1. L'usage des dispersants comme technique de lutte contre une pollution maritime par hydrocarbures : aspects techniques, stratégiques et opérationnels



Julien Guyomarch

Diplômé de l'école nationale supérieure de chimie de Rennes, Julien Guyomarch a rejoint le Cedre en 1997, en tant que chimiste spécialisé en pollution pétrolière. Il développe des analyses chimiques spécifiques et des tests à l'échelle pilote pour étudier le comportement et le devenir des hydrocarbures déversés en mer. Il est responsable du service Analyses et Moyens du Cedre depuis le 1er janvier 2014.



LV Gaëlle Bailly

Après un parcours universitaire en droit international public et droit international de la mer, Gaëlle Bailly a passé le concours externe d'officier sous contrat pour intégrer la marine française. Après avoir occupé des postes au sein de l'état-major à Paris, puis dans les préfectures maritimes (à Cherbourg pour la Manche-mer du Nord et à Brest pour l'Atlantique), Gaëlle devient chef de bureau Environnement marin puis chef de pôle Environnement marin et gouvernance en mer. A la suite de ses 7 ans d'expérience au CEPOL (en deux affectations distinctes), elle est actuellement officier opérations.



2. Usage de la dispersion chimique dans l'industrie pétrolière



Yannick Autret

Yannick Autret est ingénieur Civil des Mines, et diplômé de l'ENSPM (Ecole Nationale des pétroles et Moteurs, de l'Institut français du Pétrole). Yannick a rejoint le groupe Total en 2000 et a été impliqué notamment dans le développement des champs en Angola. Depuis 2011, Yannick se concentre sur la préparation et lutte contre les pollutions accidentelles. Actuellement, il est spécialiste sénior dans ce domaine pour TotalEnergies et a rejoint en 2020 le comité de direction de l'Oil Spill Group de l'APIECA en tant que vice-président en charge des programmes de partenariat.

